

Table des matières

- Le logiciel ANT 3
 - Principes de base* 3
 - Fichier build.xml* 3
 - Un exemple assez complet de build.xml pour le PHP 4

Le logiciel ANT

Principes de base

Il est écrit en Java.

Il a été écrit par la branche Java de la fondation Apache pour automatiser un certain nombre de tâches lors de l'écriture du code de leurs outils Java (Tomcat, bibliothèques commons - xxx....).

Ces tâches étaient, au départ, des tâches de :

- compilation,
- création, suppression de dossiers ou fichiers,
- génération de documentation,
- création de bibliothèques (.jar)
- ...

Puis sont apparues des tâches de :

- vérification de code ;
- de lancement de tests unitaires ;
- de contrôle de couverture de code ;
- de déploiement d'application ;
- ...

Les tâches sont définies dans des nœuds nommés `<target> ... </target>` lorsque ce sont des tâches intégrées à ANT.

Les éditeurs de logiciels peuvent créer et fournir leurs propres tâches : des `<taskdef>...</taskdef>` qui permettront d'appeler le logiciel à partir de ANT.

Le logiciel ANT repose essentiellement sur un fichier xml dont le nom habituel est **build.xml**.

Fichier build.xml

Ce fichier décrit :

- des attributs : `<property></property>`
- les tâches, ainsi que leur paramétrage ;
- un enchaînement de ces tâches.

Il permet d'automatiser rapidement des enchaînements simples de tâches, mais devient vite obscur lorsqu'on cherche à couvrir tous les cas de figure du développement d'une application.

A tel point qu'il a donné lieu à la création d'un poste de spécialiste ANT dans certains services informatiques.

Un exemple assez complet de build.xml pour le PHP

<http://reload.github.io/phing-drupal-template/>

From:

<https://wikisio.lyceejeanbart.fr/> - **wikiSio**

Permanent link:

https://wikisio.lyceejeanbart.fr/doku.php?id=ouvert_a_tous:dafop_2014:outils:ant:accueil

Last update: **2022/12/03 07:45**

