

# Table des matières

<b>Rappels Java</b> .....	3
<b>Rappels Invite de commandes et DOS</b> .....	3
Changer de lecteur disque .....	3
Afficher les dossiers au format MS-DOS (8.3) : .....	3
<b>Variables d'environnement</b> .....	4
Affichage et utilisation .....	4
Variables d'environnement JAVA_HOME .....	4
Pour créer ou remplacer .....	4
Pour effacer .....	5
Variable d'environnement PATH .....	5
<b>A partir de Java 7</b> .....	5
<b>Compiler</b> .....	6
<b>Comme BlueJ</b> .....	6
Projet organisé en dossiers .....	6
<b>Exécuter une classe avec main</b> .....	7
<b>Avec les fichiers .class</b> .....	7
<b>Avec les fichiers .jar</b> .....	7



## Rappels Java

Compiler en BlueJ revient à saisir, en ligne de commandes :

<spoiler>Réponse</spoiler>

```
javac MonFichier.java
ou
javac nomDuDossier/MonFichier.java -d dossier/des/classes
```

</spoiler>

BlueJ, Outils, Préférences, Bibliothèques permet de : <spoiler>Réponse</spoiler> ajouter une bibliothèque à l'environnement de développement BlueJ</spoiler>

C'est l'équivalent, en ligne de commandes, de : <spoiler>Réponse</spoiler>

```
javac -classpath maBiblio1.jar;maBiblio2.jar MonFichier.java
ou
java -classpath maBiblio1.jar;maBiblio2.jar
MonFichierPrincipalAvecMethodeMain
```

</spoiler>

## Rappels Invite de commandes et DOS

### Changer de lecteur disque

```
C:\> z:
```

Affichera :

```
Z:\>
```

### Afficher les dossiers au format MS-DOS (8.3) :

```
DIR C:\ /X
```

Notez le nom de "C:\Programmes" ou C:\Program Files"

```
DIR C:\Progra~1\java /X
```

ou

```
DIR C:\Progra~2\java /X
```

```
F:\__2015-2016\_SLAM2-2015-2016\mesDvlpts\tp3\projetJava>dir
```

```
C:\Progra~1\Java\ /X
```

```
Le volume dans le lecteur C s'appelle OS
```

```
Le numéro de série du volume est 2043-5E36
```

```
Répertoire de C:\Progra~1\Java
```

```
06/03/2016  11:15    <REP>                .
06/03/2016  11:15    <REP>                ..
25/09/2014  17:58    <REP>                JDK16~1.0_4  jdk1.6.0_45
19/03/2014  11:51    <REP>                JDK17~1.0_5  jdk1.7.0_51
05/02/2015  18:04    <REP>                JDK18~1.0_3  jdk1.8.0_31
28/06/2015  08:29    <REP>                JDK18~1.0_4  jdk1.8.0_45
06/03/2016  11:16    <REP>                JDK18~1.0_7  jdk1.8.0_74
20/10/2014  13:38    <REP>                JRE18~1.0_2  jre1.8.0_20
06/02/2015  10:55    <REP>                JRE18~2.0_2  jre1.8.0_25
05/03/2015  10:40    <REP>                JRE18~1.0_3  jre1.8.0_31
01/11/2015  14:38    <REP>                JRE18~1.0_6  jre1.8.0_60
19/02/2016  08:41    <REP>                JRE18~2.0_7  jre1.8.0_73
06/03/2016  11:16    <REP>                JRE18~1.0_7  jre1.8.0_74
                0 fichier(s)                0 octets
                13 Rép(s)  21 413 056 512 octets libres
```

## Variables d'environnement

Elles définissent des chemins, valeurs que pourront utiliser tous les programmes dans cet environnement.

### Affichage et utilisation

```
SET VAR1=%JAVA_HOME%
```

On définit la variable d'environnement **VAR1** avec la valeur %JAVA\_HOME% (contenu de la variable d'environnement JAVA\_HOME).

### Variables d'environnement JAVA\_HOME

#### Pour créer ou remplacer

```
echo %JAVA_HOME%=c:\Progra~1\Java\JDK18~1.0_4
```

Attention : pas d'espaces autour du =

## Pour effacer

```
set JAVA_HOME=
```

```
JRE_HOME
```

## Variable d'environnement PATH

La variable d'environnement PATH est une chaîne de caractères dans laquelle sont écrits des noms de dossiers.

Windows va chercher les fichiers **.com**, **.exe** et **.bat** dans tous ces dossiers (par exemple, il cherchera java.exe). Sous Windows dans : "C:\program files; et dans tous les dossiers indiqués dans cette variable.

Comme, java.exe, javac.exe, javadoc.exe, jar.exe sont dans %**JAVA\_HOME**%\bin, il faut écrire :

```
set PATH=C:\Progra~1\Java\JDK18~1.0_7\bin;%PATH%
```

ou

```
set PATH=%JAVA_HOME%\bin;%PATH%
```

## A partir de Java 7

Dans le dossier :

```
C:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

Vous trouverez trois raccourcis :

```
C:\Users\Br>dir c:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

```
Le volume dans le lecteur C s'appelle OS
```

```
Le numéro de série du volume est 2043-5E36
```

```
Répertoire de c:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

```
19/02/2016  08:42    <REP>                .
19/02/2016  08:42    <REP>                ..
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>           java.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\java.exe]
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>           javaw.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe]
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>           javaws.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaws.exe]
                3 fichier(s)                0 octets
                2 Rép(s)  23 295 016 960 octets libres
```

# Compiler

## Comme BlueJ

Les fichiers sources (.java) et binaires (.class) sont dans le même dossier.

```
javac NomDeLaClasse.java
```

Si le **fichier source** *NomDeLaClasse.java* est bien écrit, le **compilateur** (javac.exe) va **créer un fichier compilé**. *NomDeLaClasse.class*

## Projet organisé en dossiers

Les fichiers sources (.java) et binaires (.class) sont dans des dossiers différents.

```
dossierDuProjet
|__ sources
|   |__ Classe1.java
|   |__ Classe2.java
|
|__ classes
|   |__ Classe1.class
|   |__ Classe2.class
```

Pour compiler et dire au compilateur que :

- les sources sont dans le dossier sources
- il doit ranger le résultat de la compilation dans le dossier classes

Il faut saisir la ligne de commande suivante :

```
javac -cp .;classes -d classes src\*.java
```

- L'option **-d** indique la **destination** des fichiers compilés.
- L'option **-cp** (**classpath** : chemin où se trouvent des classes compilées) indique au compilateur où il peut trouver des classes compilées qui seront utilisées dans les classes que nous créons : on peut indiquer plusieurs dossiers ou fichiers .jar.
- Le séparateur des noms de dossiers ou fichiers .jar est le caractère **;** sous Windows et **:** sous Linux. Ici, on indique que les classes compilées peuvent être trouvées dans le dossier courant (caractère **.**) et dans le dossier **classes**.

# Exécuter une classe avec main

## Avec les fichiers .class

```
java NomDeLaClasseAvecMain
```

La machine virtuelle (java.exe) a besoin d'un fichier *NomDeLaClasseAvecMain.class* (fichier compilé) pour pouvoir exécuter le programme.

## Avec les fichiers .jar

<wrap column 20%>

```
EDEE
```

</wrap >

<wrap column 80%> EDEEDEEEDEDEDEDED </wrap >

<wrap clear></wrap >

From:

<https://wikisio.lyceejeanbart.fr/> - **wikiSio**

Permanent link:

[https://wikisio.lyceejeanbart.fr/doku.php?id=ouvert\\_a\\_tous:java:ligne\\_de\\_commande](https://wikisio.lyceejeanbart.fr/doku.php?id=ouvert_a_tous:java:ligne_de_commande)

Last update: **2022/12/03 07:45**

