

Table des matières

Rappels Java	3
Rappels Invite de commandes et DOS	3
Changer de lecteur disque	3
Afficher les dossiers au format MS-DOS (8.3) :	3
Variables d'environnement	4
Affichage et utilisation	4
Variables d'environnement JAVA_HOME	4
Pour créer ou remplacer	4
Pour effacer	5
Variable d'environnement PATH	5
A partir de Java 7	5
Compiler	6
Comme BlueJ	6
Projet organisé en dossiers	6
Exécuter une classe avec main	7
Avec les fichiers .class	7
Avec les fichiers .jar	7

Rappels Java

Compiler en BlueJ revient à saisir, en ligne de commandes :

<spoiler|Réponse>

```
javac MonFichier.java  
ou  
javac nomDuDossier/MonFichier.java -d dossier/des/classes
```

</spoiler>

BlueJ, Outils, Préférences, Bibliothèques permet de : <spoiler|Réponse>ajouter une bibliothèque à l'environnement de développement BlueJ</spoiler>

C'est l'équivalent, en ligne de commandes, de : <spoiler|Réponse>

```
javac -classpath maBiblio1.jar;maBiblio2.jar MonFichier.java  
ou  
java -classpath maBiblio1.jar;maBiblio2.jar  
MonFichierPrincipalAvecMethodeMain
```

</spoiler>

Rappels Invite de commandes et DOS

Changer de lecteur disque

```
C:\> z:
```

Affichera :

```
Z:\>
```

Afficher les dossiers au format MS-DOS (8.3) :

```
DIR C:\ /X
```

Notez le nom de "C:\Programmes" ou C:\Program Files"

```
DIR C:\Progra~1\java /X
```

ou

```
DIR C:\Progra~2\java /X
```

```
F:\__2015-2016\_SLAM2-2015-2016\mesDvlpts\tp3\projetJava>dir
```

```
C:\Progra~1\Java\ /X
```

Le volume dans le lecteur C s'appelle OS

Le numéro de série du volume est 2043-5E36

Répertoire de C:\Progra~1\Java

06/03/2016	11:15	<REP>	.	.
06/03/2016	11:15	<REP>
25/09/2014	17:58	<REP>	JDK16~1.0_4	jdk1.6.0_45
19/03/2014	11:51	<REP>	JDK17~1.0_5	jdk1.7.0_51
05/02/2015	18:04	<REP>	JDK18~1.0_3	jdk1.8.0_31
28/06/2015	08:29	<REP>	JDK18~1.0_4	jdk1.8.0_45
06/03/2016	11:16	<REP>	JDK18~1.0_7	jdk1.8.0_74
20/10/2014	13:38	<REP>	JRE18~1.0_2	jre1.8.0_20
06/02/2015	10:55	<REP>	JRE18~2.0_2	jre1.8.0_25
05/03/2015	10:40	<REP>	JRE18~1.0_3	jre1.8.0_31
01/11/2015	14:38	<REP>	JRE18~1.0_6	jre1.8.0_60
19/02/2016	08:41	<REP>	JRE18~2.0_7	jre1.8.0_73
06/03/2016	11:16	<REP>	JRE18~1.0_7	jre1.8.0_74
			0 fichier(s)	0 octets
			13 Rép(s)	21 413 056 512 octets libres

Variables d'environnement

Elles définissent des chemins, valeurs que pourront utiliser tous les programmes dans cet environnement.

Affichage et utilisation

```
SET VAR1=%JAVA_HOME%
```

On définit la variable d'environnement **VAR1** avec la valeur %JAVA_HOME% (contenu de la variable d'environnement JAVA_HOME).

Variables d'environnement JAVA_HOME

Pour créer ou remplacer

```
echo %JAVA_HOME%=c:\Progra~1\Java\JDK18~1.0_4
```

Attention : pas d'espaces autour du =

Pour effacer

```
set JAVA_HOME=
```

```
JRE_HOME
```

Variable d'environnement PATH

La variable d'environnement PATH est une chaîne de caractères dans laquelle sont écrits des noms de dossiers.

Windows va chercher les fichiers **.com**, **.exe** et **.bat** dans tous ces dossiers (par exemple, il cherchera java.exe). Sous Windows dans : "C:\program files; et dans tous les dossiers indiqués dans cette variable.

Comme, java.exe, javac.exe, javadoc.exe, jar.exe sont dans **%JAVA_HOME%\bin**, il faut écrire :

```
set PATH=C:\Progra~1\Java\JDK18~1.0_7\bin;%PATH%
```

ou

```
set PATH=%JAVA_HOME%\bin;%PATH%
```

A partir de Java 7

Dans le dossier :

```
C:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

Vous trouverez trois raccourcis :

```
C:\Users\Br>dir c:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

Le volume dans le lecteur C s'appelle OS

Le numéro de série du volume est 2043-5E36

```
Répertoire de c:\ProgramData\Oracle\Java\javapath
```

```
19/02/2016  08:42    <REP>          .
19/02/2016  08:42    <REP>          ..
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>      java.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\java.exe]
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>      javaw.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaw.exe]
19/02/2016  08:42    <SYMLINK>      javaws.exe [C:\Program
Files\Java\jre1.8.0_73\bin\javaws.exe]
                           3 fichier(s)          0 octets
                           2 Rép(s)   23 295 016 960 octets libres
```

Compiler

Comme BlueJ

Les fichiers sources (.java) et binaires (.class) sont dans le même dossier.

```
javac NomDeLaClasse.java
```

Si le **fichier source** *NomDeLaClasse.java* est bien écrit, **le compilateur** (javac.exe) va **créer un fichier compilé** *NomDeLaClasse.class*

Projet organisé en dossiers

Les fichiers sources (.java) et binaires (.class) sont dans des dossiers différents.

```
dossierDuProjet
  __ sources
    |__ Classe1.java
    |__ Classe2.java
  __ classes
    |__ Classe1.class
    |__ Classe2.class
```

Pour compiler et dire au compilateur que :

- les sources sont dans le dossier sources
- il doit ranger le résultat de la compilation dans le dossier classes

Il faut saisir la ligne de commande suivante :

```
javac -cp .;classes -d classes src\*.java
```

- L'option **-d** indique la **destination** des fichiers compilés.
- L'option **-cp (classpath** : chemin où se trouvent des classes compilées) indique au compilateur où il peut trouver des classes compilées qui seront utilisées dans les classes que nous créons : on peut indiquer plusieurs dossiers ou fichiers .jar.
- Le séparateur des noms de dossiers ou fichiers .jar est le caractère ; sous Windows et : sous Linux. Ici, on indique que les classes compilées peuvent être trouvées dans le dossier courant (caractère .) et dans le dossier **classes**.

Exécuter une classe avec main

Avec les fichiers .class

```
java NomDeLaClasseAvecMain
```

La machine virtuelle (java.exe) a besoin d'un fichier *NomDeLaClasseAvecMain.class* (fichier compilé) pour pouvoir exécuter le programme.

Avec les fichiers .jar

<wrap column 20%>

EDEE

</wrap >

<wrap column 80%> EDEEDEEEDEDEDDED </wrap >

<wrap clear></wrap >

From:
<https://wikisio.lyceejeanbart.fr/> - **wikiSio**



Permanent link:
https://wikisio.lyceejeanbart.fr/doku.php?id=ouvert_a_tous:java:ligne_de_commande

Last update: **2022/12/03 07:45**